



Règlement intérieur

Règlement intérieur

Diffusion

Niveau de confidentialité TLP	☒ CLEAR ☐ GREEN ☐ AMBER ☐ RED
	Document public, diffusion libre autorisée.
Destinataire(s)	-

Suivi du document

Rédacteur	Lilian BAZILLE le 15/02/2025
Approbateur	Philippe PATEY le 15/02/2025
Publication	15/02/2025

Historique des versions

Version	Date	Auteur	Résumé
1.0	26/01/2019	Philippe PATEY	Document original
2.0	05/09/2021	Brice FONTAINE	Apport paragraphe COVID-19
3.0	24/09/2023	Lilian BAZILLE	Classement général
4.0	15/02/2025	Lilian BAZILLE	Modifications mineures

Sommaire

1 – Application	3
2 – Infrastructure	3
2.1 – Salle	3
2.2 – Horaires	3
2.3 – Matériel	4
2.4 – Réseau	5
3 – Inscription	5
4 – Responsabilité	6
5 – Tournois	6
6 – Classement général	7

Ce règlement encadre l'organisation de la LAN' Divy, organisée par l'association SurviveBox. Il a pour but d'assurer la pérennité de l'évènement, le confort et la sécurité de chacun. Les organisateurs se réservent le droit de modification à tout moment et sans préavis.

1 – Application

Tous les visiteurs et participants s'engagent à respecter le règlement pour toute la durée de l'évènement.

La loi française reste en vigueur pendant la manifestation, il se doit de la respecter. Toute personne allant à son encounter sera immédiatement expulsée de l'évènement et signalée aux autorités compétentes.

Si le règlement n'est pas respecté, l'équipe organisatrice se réserve le droit d'exclure les personnes concernées sans remboursement possible.

2 – Infrastructure

2.1 – Salle

1. Vous devez respecter les locaux mis à disposition. Pour vos déchets des poubelles sont placées aux extrémités des allées, utilisez-les !
2. Il est interdit de fumer et vapoter à l'intérieur du bâtiment.
3. Il est interdit de toucher ou modifier l'aménagement de l'évènement sauf par autorisation de l'équipe organisatrice.
4. Il est interdit de placer des vêtements ou tout autre effet inflammable proche d'équipements électriques.
5. Les sorties, les issues de secours et le passage entre les couloirs ne doivent pas être bloquées physiquement ou avec du matériel.
6. Toute forme d'usage de feu est formellement interdite.
7. Il est interdit d'apporter des rollers, vélo, trottinette, skateboard ou équivalent au sein de l'évènement.

2.2 – Horaires

1. La salle est disponible aux joueurs du vendredi à partir de 18h jusqu'à 18h le dimanche.
2. Quant aux visiteurs l'accueil se déroule de 9h à 21h le samedi et de 9h à 18h le dimanche. En dehors de ces horaires seulement l'équipe organisatrice et les joueurs sont tolérés au sein du bâtiment.
3. Les horaires de tournois sont disponibles depuis le site internet de l'évènement mais également seront diffusés en salle durant la manifestation. De plus l'organisation se réserve le droit de modifier les horaires de tournois si nécessaire.

2.3 – Matériel

1. Les joueurs doivent être en possession de leurs propres équipements (casque, souris, écran, clavier, ...), mais également d'un câble réseau RJ45 d'au moins 10m afin de n'avoir aucun problème pour se connecter à l'emplacement réseau alloué.
2. Tout matériels audio externes tels que des enceintes ne sont pas tolérées durant la LAN. Ils seront interdits d'utilisation durant tout l'évènement.
3. Il est interdit d'apporter tout matériel réseau qui risque d'entrer en conflit avec le réseau.
4. Le matériel électrique est fourni, il n'est pas autorisé de brancher des multiprises autres que celles données au début de l'évènement. La charge que vous imposez au réseau électrique doit être convenable afin d'éviter tous problèmes électriques. Veillez à ne prendre que le nécessaire pour le bon déroulement de l'évènement.
5. Il est interdit d'apporter toute forme d'électroménager ou équivalent consommant beaucoup d'énergie ou produisant trop de chaleur. Même les luminaires et ampoules du quotidien peuvent être un risque d'incendie. L'équipe de la LAN' Divy se réserve le droit de confisquer tout matériel ou objet, pouvant mettre la sécurité d'autrui en danger et dont l'utilisation s'avérerait dangereuse et inappropriée.
6. Les pointeurs lasers sont strictement interdits durant la LAN' Divy sous peine d'être confisqué et restitué à la fin de l'évènement.
7. Les joueurs peuvent apporter leur chaise de bureau tant qu'elle ne dépasse pas la taille de la place attitrée.

2.4 – Réseau

1. Chaque participant doit prendre les précautions appropriées pour se protéger contre la propagation de virus, logiciels espions, etc. Il est donc conseillé d'avoir un programme anti-virus ainsi qu'un pare-feu installé et à jour. L'association ne peut pas être tenue responsable pour toute infection sur les machines.
2. Veuillez avoir les jeux nécessaires pour l'animation avant le jour J, afin d'éviter tout téléchargement inutile qui surchargerait le réseau. L'équipe se réserve le droit de bloquer les téléchargements trop importants qui nuiraient au bon déroulement de la manifestation.
3. Le trafic au sein de l'événement est journalisé, toute personne participante est dans le droit de demander à consulter les informations stockées la concernant.

3 – Inscription

1. Le prix d'un billet joueur pour week-end est disponible sur le site web de l'évènement. Vous avez également la possibilité de payer sur place cependant le prix est majoré.
2. Toute perturbation, coupure du réseau, conférence, concours ou autres animations annulées durant la LAN n'ouvre pas le droit à un remboursement ou une réduction.
3. L'achat d'un billet à l'évènement est valable pour une personne physique et son ordinateur. Le billet vous donne droit à un espace table, siège et l'accès au bâtiment de la manifestation sur les dates et horaires d'ouvertures.
4. Si l'évènement ne peut être assuré à la date annoncée, il sera reporté à une date ultérieure. Votre billet ne sera pas remboursé et sera valable au report de la manifestation.
5. Lors de l'inscription, le joueur certifie sur l'honneur l'exactitude des informations qu'il remplit. Les informations personnelles fournies pendant l'inscription sont stockées par l'équipe compétente de SurviveBox.
6. Tout billet acheté n'est pas remboursable sauf sous présentation d'un justificatif adéquat.
7. Toutes informations relatives aux tournois et animations seront disponibles sur le site de l'évènement.
8. Concernant les lots, l'équipe organisatrice se dégage de toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction des gagnants. Notre responsabilité est limitée à la délivrance des lots et se dédouane de tout problème de fonctionnement, d'emploi, de la conformité aux normes auxquelles ils sont éventuellement soumis et la sécurité d'utilisation.
9. Toute personne mineure souhaitant participer aux tournois proposés durant l'évènement doit disposer **obligatoirement** d'une autorisation parentale, celle-ci étant disponible sur le site de l'évènement.

4 – Responsabilité

1. Si votre ordinateur est à l'origine de problème sur le réseau (virus, attaques, etc.) il sera déconnecté jusqu'à que le problème soit résolu. Si la personne refuse de déconnecter son ordinateur du réseau, elle pourra faire l'objet d'une exclusion définitive de l'événement.
2. La LAN' Divy n'est pas responsable de vos objets et équipements personnels. Ne les laissez pas sans surveillance.
3. Il est interdit d'apporter et de consommer de l'alcool ou de la drogue (sous toutes leurs formes) à la LAN' Divy. Toute personne sous l'influence d'alcool ou de drogue sera immédiatement exclue de l'événement.
4. L'équipe organisatrice se réserve le droit de filmer et prendre des photos en vue de les diffuser sur internet sans la permission au préalable des participants mais également de publier et distribuer ces mêmes photographies/vidéos prises pendant l'évènement.
5. La diffusion commerciale, la propagande ou équivalent sont strictement interdits sans une autorisation spéciale provenant de l'équipe organisatrice.
6. Toute personne atteinte d'épilepsie est priée de prendre des pauses régulières et de se signaler auprès de l'équipe organisatrice.

5 – Tournois

1. Tout retard excédant 15 min l'annonce du début de match entraine automatiquement le forfait des joueurs concernés.
2. La triche sous aucune forme ne sera tolérée pendant la durée de l'évènement. Tous logiciels tiers ou exploitations de bugs sera sanctionné d'une disqualification.
3. Il est demandé aux joueurs d'avoir un comportement adéquat et respectueux. Toutes insulte ou menaces ou propos déplacés seront sanctionnés. Cela s'applique également sur les conversations par écrit ainsi que pour les pseudos.
4. Un serveur discord (<https://discord.gg/6sz9SJc>) est mis à disposition des joueurs. Les joueurs peuvent y trouver les informations concernant le déroulement des différents tournois et contacter les bénévoles.

6 – Classement général

Au cours de l'évènement, un classement général récompense la performance des joueurs sur l'ensemble des tournois de la compétition. Voici comment cela fonctionne :

1. **Scores des tournois individuels** : Chaque joueur participe à plusieurs tournois au cours de la compétition. À la fin de chaque tournoi, des points sont attribués en fonction de la performance du joueur. Plus un joueur obtient de bons résultats, plus il accumule de points. À l'inverse, un classement moins favorable entraîne un gain de points moindre.
2. **Cumul des points** : Les points accumulés par chaque joueur à l'issue de chaque tournoi sont ajoutés au classement général. Ainsi, à mesure que la compétition progresse, le classement général évolue pour refléter la performance cumulative de chaque joueur sur l'ensemble des tournois.
3. **Évolution des scores** : À tout moment au cours de la compétition, les joueurs peuvent consulter le classement général pour voir où ils se situent par rapport aux autres participants. Ce classement général est un moyen de suivre la performance relative des joueurs tout au long de la compétition.
4. **Récompenses** : À la fin de la compétition, les joueurs sont récompensés en fonction de leur position dans le classement général. Les joueurs qui occupent les premières places du classement général recevront des prix plus importants, tandis que ceux qui se classent plus bas recevront des prix moins élevés ou aucun prix. Les montants des récompenses peuvent varier en fonction de la taille et du financement de l'évènement.

Le classement général favorise la constance et la performance à long terme, car il encourage les joueurs à maintenir leur niveau de jeu sur l'ensemble de la compétition, plutôt que de se concentrer uniquement sur un seul tournoi. Cela crée également une forme de suspense, car le classement général peut changer à mesure que de nouveaux tournois ont lieu, incitant ainsi les joueurs à rester engagés et compétitifs tout au long de l'évènement.